Polecenie:

Zadanie polega na stworzeniu aplikacji działającej w trybie tekstowym. Tematyka aplikacji może być w pełni dowolna - od relatywnie prostych aplikacji tekstowych na niższe oceny po skomplikowane gry i pomysłowe projekty na wyższe.

Oceniane będą następujące aspekty:

- pomysł,

- atrakcyjność aplikacji dla użytkownika,

- ilość opcji, parametrów konfiguracyjnych, trybów działania itp.,

- interfejs użytkownika (najmniej punktowane wydawanie komend z linii poleceń, wyżej oceniane stworzenie wizualnie atrakcyjnego i wygodnego menu tekstowego, po którym użytkownik porusza się np. za pomocą strzałek),

- animacje (ascii art),

- sposób odświeżania widoku (najmniej punktowane odświeżanie całego widoku z każdą najmniejszą zmianą, wyżej odświeżanie jedynie elementów, które uległy zmianie),

- ogólne wrażenie użytkowe.

Proszę zwrócić szczególną uwagę na kwestię interfejsu użytkownika i sposobu poruszania się po aplikacji, korzystania z niej.

Każdy z Państwa ma możliwość (a nawet powinność :) ) rozmowy ze mną i uzgodnienia szczegółów tematu, każdy też może spytać, jaką ocenę otrzyma przy poprawnym wykonaniu takich czy innych funkcjonalności oraz co powinien zrobić, aby otrzymać ocenę wyższą.